

北京大学高等数学B习题课讲义：解析几何

谢彦桐

北京大学数学科学学院

最后修改：2022.11

本讲义只供北京大学高等数学B学习使用，任何未经作者允许的转载都是禁止的。

1 知识点理解

本章大致可以分为两部分：向量代数和解析几何。向量代数主要研究向量的各种运算，特别强调使用坐标等代数方法研究向量；解析几何则采用向量代数方法研究几何图形，故称为“解析”几何，其中向量会作为解析几何研究中的主要媒介。本章知识是下册高维积分的基础，请务必认真学习。特别地，如不加说明，本章所有几何图形均在三维空间讨论。

1.1 向量代数

向量的特点是既有“大小”又有“方向”，因此讨论向量时必须讨论大小和方向这两个要素。给定空间两点 A, B ，一个线段连接 A 到 B ，就得到了向量 \overrightarrow{AB} ，其中向量的大小指线段 AB 的长度，向量的方向值自起点 A 向终点 B 的方向，当我们谈论向量 \overrightarrow{AB} 自然就蕴含这两个信息。但是由于我们讨论的是自由向量，即只要确定了向量的长度和方向就可以确定一个向量，而不关心向量的起点，因此我们一般假设向量的起点是三维空间的原点。特别地，零向量长度为零，但是方向可以是任意方向。如果想证明两个向量相同，就需要证明其长度和方向都一样。

在表达向量时，我们一般有两种表示方法：

1直接表示法。如通过 \mathbf{a} 或 \overrightarrow{AB} 这样的符号表征向量。本讲义中的粗体小写英文字母均代表向量。

2坐标表示法。在空间直角坐标系上，我们用坐标 (x, y, z) 表示以原点为起点以点 (x, y, z) 为终点的向量。这里 (x, y, z) 既可以表示坐标系中的一个点，也可以表示一个向量。如果定义直角坐标系三个坐标轴的单位向量

$$\mathbf{i} = (1, 0, 0), \mathbf{j} = (0, 1, 0), \mathbf{k} = (0, 0, 1), \quad (1)$$

那么

$$(x, y, z) = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}, \quad (2)$$

实际代表了对向量 (x, y, z) 在三个坐标轴方向的正交分解。

向量也可以进行运算，一些向量运算得到新向量，也有一些向量运算得到数值。下面我们通过直接表示法和坐标表示法分别讨论向量的各种运算

1. 计算长度. 给定向量 \mathbf{a} ，其长度写作 $|\mathbf{a}|$ 是一个数值。在坐标表示的意义下有

$$|(x, y, z)| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}. \quad (3)$$

长度 $|\mathbf{a}| = 1$ 的向量称为**单位向量**。

2. 加法运算. 向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的加法依照**平行四边形法则**得到一个新的向量，向量 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ 的长度并非是向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 长度的简单加法，但是依照**三角不等式**我们有

$$|\mathbf{a} + \mathbf{b}| \leq |\mathbf{a}| + |\mathbf{b}|. \quad (4)$$

在坐标表示的意义下有

$$(x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2). \quad (5)$$

3. 数乘运算. 向量 \mathbf{a} 乘上一个实数 k ，得到的新向量与原向量共线，长度则变为 $|k|$ 倍：如果 $k > 0$ 向量 $k\mathbf{a}$ 与 \mathbf{a} 同向；如果 $k < 0$ 向量 $k\mathbf{a}$ 与 \mathbf{a} 反向；如果 $k = 0$ 向量 $k\mathbf{a}$ 为零向量；值得指出的是，同向和反向的向量统称**共线或平行向量**，而规定零向量与任意向量都平行。在坐标表示的意义下有

$$k(x, y, z) = (kx, ky, kz). \quad (6)$$

通过数乘运算可以对非零向量 \mathbf{a} 做**单位化** $\mathbf{b} = \pm \frac{1}{|\mathbf{a}|}\mathbf{a}$ ，得到的两个单位化向量长度为1。

4. 内积运算. 两个向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 做内积得到一个数值

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle, \quad (7)$$

其中左侧的 \cdot 是内积符号，因此内积也叫**点乘**，右侧的 \cdot 则是数值乘法，学习向量代数的过程需要额外区分不同行文背景下 \cdot 的含义； $\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle$ 代表向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 夹角的大小，夹角的大小默认为 $[0, \pi]$ 之间；在坐标表示的意义下有无需计算夹角就可以得到内积

$$(x_1, y_1, z_1) \cdot (x_2, y_2, z_2) = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2, \quad (8)$$

因此有时会通过坐标计算内积的方法来反推夹角的值。一个值得注意的事实是 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$ 。内积引入是为了刻画力的做功等物理现象。

5. 外积运算. 两个向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 做内积得到一个新向量 $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ ，其长度满足

$$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}| = |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \sin\langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle \geq 0, \quad (9)$$

外积向量与两个向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 都垂直，但是与向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 都垂直的向量有两个，因此外积的具体方向则由**右手定则**决定。在坐标表示的意义下也可以计算外积

$$(x_1, y_1, z_1) \times (x_2, y_2, z_2) = \left(\begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} z_1 & x_1 \\ z_2 & x_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \right). \quad (10)$$

一个值得注意的事实是 $\mathbf{a} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}$ 。外积的引入是为了刻画磁通量等物理现象。

向量的位置关系是研究解析几何的基础，我们着重关注向量的两种位置关系：**平行**和**垂直**。如果两个向量 $\mathbf{a} = (x_1, y_1, z_1)$ 和 $\mathbf{b} = (x_2, y_2, z_2)$ 平行，即向量方向一致，那么存在 λ 使得

$$\mathbf{b} = \lambda \mathbf{a}, \lambda = \frac{x_2}{x_1} = \frac{y_2}{y_1} = \frac{z_2}{z_1}, \quad (11)$$

另一种证明向量平行的方法是通过外积，平行的向量外积 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 。特别地，零向量与任意向量都平行；如果两个向量 $\mathbf{a} = (x_1, y_1, z_1)$ 和 $\mathbf{b} = (x_2, y_2, z_2)$ 垂直，那么内积 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$ ，即 $x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2 = 0$ 。特别地，零向量与任意向量都垂直。

向量的运算具有许多运算法则，主要包括结合律、交换律和分配律。大多数交换律和分配律都成立，与内积外积相关的结合律一般都不成立，而外积的交换律也不成立。通过直接表示法和坐标表示法很容易证明这些定律。我们就易错点主要说明：

1. 内积/外积和数乘的结合律成立： $k(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = (k\mathbf{a}) \cdot \mathbf{b}$ 和 $k(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = (k\mathbf{a}) \times \mathbf{b}$ ；但是内积外积的结合律都不成立：如向量 $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})$ 与向量 $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$ 一般不相等；数值 $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ 和数值 $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$ 一般不相等；向量 $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$ 和向量 $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c}$ 一般不相等。
2. 内积具有交换律： $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$ ；外积不具有交换律而具有**反交换律**： $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$ 。

解决和向量代数有关的题目，除了要熟悉使用坐标的方法计算向量运算和判断向量位置关系以外，还应该学会使用直接表示法背景下各类向量运算的定律。我们来看下面两个例题：

例 1. 证明向量恒等式 $(\mathbf{a} - \mathbf{b}) \times (\mathbf{a} + \mathbf{b}) = 2(\mathbf{a} \times \mathbf{b})$ 。

Proof. 根据分配律

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} - \mathbf{b}) \times (\mathbf{a} + \mathbf{b}) &= \mathbf{a} \times \mathbf{a} - \mathbf{b} \times \mathbf{a} + \mathbf{a} \times \mathbf{b} - \mathbf{b} \times \mathbf{b} \\ &= -\mathbf{b} \times \mathbf{a} + \mathbf{a} \times \mathbf{b} \\ &= 2(\mathbf{a} \times \mathbf{b}). \end{aligned} \quad (12)$$

其中第二个等号利用了 $\mathbf{a} \times \mathbf{a} = \mathbf{b} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$ ，第三个等号利用了外积的反交换律。□

例 2. 已知 $\mathbf{a} = (1, -2, 1)$, $\mathbf{b} = (3, 0, 1)$, $\mathbf{c} = (2, 1, 2)$ ，求 $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$ 和 $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$

Proof. 根据外积坐标运算

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (-2, 2, 6), \quad (13)$$

由此

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = -4 + 2 + 12 = 10. \quad (14)$$

另一方面根据外积坐标运算

$$\mathbf{b} \times \mathbf{c} = (-1, -4, 3), \quad (15)$$

由此

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (1, -2, 1) \times (-1, -4, 3) = (-2, -4, -6). \quad (16)$$

□

1.2 平面的方程

解析几何的实质，是通过向量代数技巧给出几何图形在直角坐标系的方程，然后转化几何问题为代数问题，借助微积分的技巧解决问题。空间平面方程常用的形式有四种：法式方程、一般方程、三点式方程和截距式方程。其中法式方程使用范围最广泛，但是解题时建议化简到一般方程。计算平面方程的核心是计算法向量。

法式方程

首先介绍法向量的概念。对于给定平面，我们总可以找到一个与平面垂直的向量 \mathbf{n} ，称之为**法向量**。如果不加说明，本讲义提到的法向量是单位向量，即满足 $|\mathbf{n}| = 1$ 的法向量，因此一个平面具有方向相反的两个法向量，代表平面的两侧。

法式方程通过法向量刻画平面。给定平面上一点 $P: (x_0, y_0, z_0)$ ，那么对于任意一点 $A: (x, y, z)$ ，向量 \overrightarrow{PA} 作为平面上的向量垂直于法向量，即 $\mathbf{n} \cdot \overrightarrow{PA} = 0$ 对平面上每一个 A 成立。设 $\mathbf{n} = (A, B, C)$ ，写成坐标形式：

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad (17)$$

如上便是平面上的点 $A: (x, y, z)$ 所满足的法式方程。

法式方程告诉我们最重要的信息上：**确定一个平面的方程，只需要确定其法向量和平面上一点坐标可以。**确定平面一点坐标很容易，因此确定平面的关键是写出其法向量坐标。法向量是平面性质的重要代言人。

一般方程

展开法式方程(17)，令 $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$ ，那么写出平面的一般方程

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad (18)$$

相应的，对于(18)的平面一般方程，系数组成的向量 (A, B, C) 就是平面为单位化的一个法向量。

一般方程形式上虽然一般，但是比起法式方程只需要法向量和平面一点两个信息，计算平面一般方程需要求解四个未知数 A, B, C, D ，虽然这四个未知数在乘除一个常数意义下代表相同的平面。因此直接计算平面一般方程是不划算的，我们也一般不使用一般方程解题。但是在解题过程中，一般需要将答案转化为一般方程的形式。

三点式方程

由于不共线的三点确定一个平面，加入找到平面上不共线三个点 (x_i, y_i, z_i) ，其中 $i = 1, 2, 3$ ，就可以直接“凑出”一个包含上述三个点的平面：

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0, \quad (19)$$

显然将 (x, y, z) 代入 (x_i, y_i, z_i) 时行列式为0。三点式方程一般不在习题中使用，除非题干明确了平面上三个点。

截距式方程

截距式是三点式方程的特例。**截距**是指平面与三个坐标轴交点的坐标，因此可以是负数。假如平面在三个坐标轴截距分别为 A, B, C ，那么点 $(A, 0, 0)$ ，点 $(0, B, 0)$ 和点 $(0, 0, C)$ 都在平面上，因此凑出平面方程

$$\frac{x}{A} + \frac{y}{B} + \frac{z}{C} = 1. \quad (20)$$

截距式方程有很大局限性。**如果平面在某个坐标轴截距为0，那么截距式方程失效。**除非题干明确了平面截距信息，否则截距式方程一般不在习题中使用。

平面方程的计算选讲

例 3. 求过点 $(3, 2, -5)$ 与 x 轴的平面方程。

Proof. 在 x 轴上取两点 $(0, 0, 0)$ 和 $(1, 0, 0)$ ，结合点 $(3, 2, -5)$ 用三点式方程

$$\begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & -5 \end{vmatrix} = 0, \quad (21)$$

根据行列式展开

$$5y + 2z = 0. \quad (22)$$

□

例 4. 设一个平面在各个坐标轴的截距均相等且经过 $(5, -7, 4)$, 求其一般式方程

Proof. 设三个坐标轴的截距都是 A , 分情况讨论:

1. 如果 $A \neq 0$, 那么根据截距式可以写出平面方程

$$\frac{x}{A} + \frac{y}{A} + \frac{z}{A} = 1. \quad (23)$$

代入点 $(5, -7, 4)$ 得 $A = 2$, 由此平面 $\frac{x+y+z}{2} = 1$ 满足条件。

2. 如果 $A = 0$, 此时方程不能写成截距式形式。由于平面在三个坐标轴的截距都是0, 那么平面一定过原点 $(0, 0, 0)$, 所以平面具有形式

$$Ax + By + Cz = 0. \quad (24)$$

代入点 $(5, -7, 4)$ 会发现系数 A, B, C 选取不唯一, 只要满足 $5A - 7B + 4C = 0$ 且 A, B, C 不同为0即可。 □

1.3 直线的方程

空间直线方程常用的形式有三种: 两面式(一般方程)、标准方程和参数方程, 其中标准方程和参数方程是最常使用的, 解题过程中建议化简到标准方程或参数方程。计算直线方程的核心是计算方向向量。

两面式方程

两个不平行的平面相交出一条直线, 因此可以直接通过写出两个平面的方程来表示其交线方程, 即两面式:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases} \quad (25)$$

两面式是很不负责任的方法, 建议不要使用。

标准方程

我们首先定义直线的方向向量。如果向量 \mathbf{e} 与直线平行, 就称为直线的方向向量。如果不加说明, 本讲义提到的方向向量是单位向量, 显然直线具有两个单位方向向量, 代表了直线的两个定向。要确定一条直线, 只需要确定直线上的一个点, 在确定其方向向量来表示直线的延伸方向即可。受此启发我们给出直线的标准方程。设方向向

量 $\mathbf{e} = (a, b, c)$, 给定直线上的点 $P_0 : (x_0, y_0, z_0)$ 。对于直线上另一点 $P : (x, y, z)$ 都有向量 $\overrightarrow{PP_0}$ 与向量 \mathbf{e} 平行。根据向量平行的判别方法我们有

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}. \quad (26)$$

特别注意, 由于方向向量的某个分量允许是0, 所以在写出直线标准方程时是允许0出现在分母的, 但是由于这样的记法比较别扭, 所以我们更多的时候会使用参数方程表征直线。

参数方程

在式(26)取

$$t = \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c} \in (-\infty, +\infty). \quad (27)$$

可得参数方程

$$\begin{cases} x - x_0 = ta, \\ y - y_0 = tb, \\ z - z_0 = tc, \end{cases} \quad (-\infty < t < +\infty) \quad (28)$$

需要注意, 研究直线的参数方程必须给出参数 t 的定义域是全体实数。如果参数定义域不是全体实数, 指代的几何对象从直线变成了线段或射线。

两面式方程向标准方程的转化

将两面式方程转化为标准方程或参数方程是非常经典的习题, 这类问题的本质是从两面式方程中提取出方向向量的信息, 这里可以体现方向向量在研究直线的重要意义。

例 5. 将由两面式方程 $l : \begin{cases} x - 3z + 5 = 0, \\ y - 2z + 8 = 0, \end{cases}$ 确定的直线化为标准式方程。

Proof. 要将两面式化为标准式, 就需要找到直线上的一个点和直线 l 的方向向量 \mathbf{e} 。我们注意到直线 l 作为平面 $x - 3z + 5 = 0$ 和平面 $y - 2z + 8 = 0$ 的交线, 方向向量 \mathbf{e} 必然与平面 $x - 3z + 5 = 0$ 和平面 $y - 2z + 8 = 0$ 的法向量都垂直, 即 \mathbf{e} 与法向量 $(1, 0, -3)$ 和 $(0, 1, -2)$ 垂直, 因此可以通过计算法向量 $(1, 0, -3)$ 和 $(0, 1, -2)$ 的外积计算方向向量 \mathbf{e}

$$\mathbf{e} = (1, 0, -3) \times (0, 1, -2) = (3, 2, 1). \quad (29)$$

另一方面, 我们显然可以取 l 上一个点 $(-5, -8, 0)$, 由此可得 l 的一个标准式方程

$$\frac{x + 5}{3} = \frac{y + 8}{2} = z. \quad (30)$$

□

1.4 位置关系

这一节我们讨论直线和平面位置关系，判别方法主要是通过平面的法向量和直线的方向向量，从向量代数的层面分析平面和直线的位置关系。

直线与直线

平面与平面的位置关系有两种：重合、平行、相交，其中平面垂直是相交的特殊情况。其中重合的情形是容易判别的，我们也可以将重合看作平行的特殊情况。我们主要讨论通过法向量判别平面的平行和相交的方法：

1. **平行或重合** 两个平面平行或重合的充分必要条件是**法向量平行**。
2. **垂直** 两个平面垂直的充分必要条件是**法向量垂直**。
3. **相交** 两个平面相交的充分必要条件是**法向量不平行**。

如果写出两个平面的一般式方程 $\Sigma_1 : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ 和 $\Sigma_2 : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ ，根据之前的分析不难写出它们的法向量 $\mathbf{n}_1 = (A_1, B_1, C_1)$ 和 $\mathbf{n}_2 = (A_2, B_2, C_2)$ ，由此可以直接通过一般式的系数判别 Σ_1 和 Σ_2 的位置关系（不建议直接背上述通过系数判别平面位置关系的方法，通过法向量判别直线的位置关系更加直接）：

1. **平行** Σ_1 和 Σ_2 平行的充分必要条件是系数 (A_1, B_1, C_1) 和 (A_2, B_2, C_2) 成比例或 $\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 = 0$ 。
2. **垂直** Σ_1 和 Σ_2 垂直的充分必要条件是系数满足 $A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$ 或 $\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2 = 0$ 。

直线与平面

直线与平面的位置关系有三种：平行、相交、包含，其中垂直是相交的一种特例。通过法向量和方向向量判别直线与平面位置关系的方法如下

1. **平行** 直线包含与平面的充分必要条件是**直线的方向向量垂直于平面的法向量**，并且直线和平面没有交点。
2. **包含** 直线包含与平面的充分必要条件是**直线的方向向量垂直于平面的法向量**，并且直线和平面有交点。
3. **垂直** 直线包含与平面的充分必要条件是**直线的方向向量平行于平面的法向量**。
4. **相交** 直线包含与平面的充分必要条件是**直线的方向向量不垂直于平面的法向量**。

直线与直线

直线与直线的位置关系有四种：重合、平行、相交、异面。其中**直线垂直并不说明直线一定相交，异面直线也可以垂直，这是值得注意的**。单独从方向向量出发还不能完全判别直线之间四种关系，还需要细致讨论：

1. **平行或重合** 两条直线平行或重合的充分必要条件是**方向向量平行**。

2. 垂直 两条直线垂直的充分必要条件是方向向量垂直。

3. 相交 判别两条直线是否相交的方法是联立参数方程求解，如果可以解出交点坐标说明直线相交。

4. 异面 判别两条直线是否异面的方法是通过排除法，即两条直线的方向向量不平行（说明不平行），同时直线没有交点（说明不相交）。

直线/平面位置关系相关例题选讲

这类例题一般通过研究平面法向量或直线方向向量的位置关系，来确定平面和直线的位置关系。

例 6. 求过点 $(2, 0, -3)$ 且垂直于平面 $2x - 2y + 4z + 7 = 0$ 和 $2x + y - 2z + 5 = 0 = 0$ 的平面的一般式方程。

Proof. 设所求平面为 Σ 。由于我们已知所求平面 Σ 上的点 $(2, 0, -3)$ ，我们还要计算平面 Σ 的法向量，设为 \mathbf{n} 。由于 Σ 与平面 $2x - 2y + 4z + 7 = 0$ 和 $2x + y - 2z + 5 = 0 = 0$ 垂直，那么 \mathbf{n} 与平面 $2x - 2y + 4z + 7 = 0$ 和 $2x + y - 2z + 5 = 0 = 0$ 的法向量 $(2, -2, 4)$ 和 $(2, 1, -2)$ 均垂直，由此

$$\mathbf{n} = (2, -2, 4) \times (2, 1, -2) = (0, 12, 6). \quad (31)$$

因此得到 Σ 的方程

$$12y + 6(z + 3) = 0. \quad (32)$$

化简为一般式

$$2y + z + 3 = 0. \quad (33)$$

□

例 7. 判断直线 $l_1: \frac{x-1}{-1} = \frac{y}{2} = \frac{z+1}{1}$ 和直线 $l_2: \begin{cases} x = -2 \\ y = t + 1 \\ z = -2t + 2 \end{cases}$ 的位置关系。

Proof. 直线之间的位置关系包括重合、平行、相交、异面四种，我们依次判别。首先考虑 l_1, l_2 是否平行或重合。 l_1 和 l_2 的方向向量分别为 $\mathbf{e}_1 = (-1, 2, 1)$ 和 $\mathbf{e}_2 = (0, 1, -2)$ ，两个向量显然不平行，所以 l_1 与 l_2 不平行或重合。接着考虑 l_1, l_2 是否相交，将 l_2 的参数方程代入 l_1 联立

$$3 = \frac{t+1}{2} = 3 - 2t. \quad (34)$$

由此 t 无解，所以 l_1, l_2 不相交。根据排除法，得 l_1, l_2 异面。 □

距离的计算

我们常常讨论的距离包括点到直线的距离、点到平面的距离和平行平面之间的距离。其中直线之间的距离也有定义，但是其中异面直线距离的定义的计算超出了课程范围。我们将分别讨论前三类距离的计算方法。

首先点 (x_0, y_0, z_0) 到平面 $Ax + By + Cz + D = 0$ 的距离是

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (35)$$

上述公式属于高中内容的范畴，证明略。

然后平行平面 $Ax + By + Cz + D_1 = 0$ 和 $Ax + By + Cz + D_2 = 0$ 的距离是

$$d = \frac{|D_1 - D_2|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}, \quad (36)$$

它的实际意义是一个平面上任意一点到另一个平面的距离，而显然平行平面的任一点到另一个平面的距离都相同。不平行的平面无法定义距离。

最后是点到直线距离的计算，其实质是点向直线做垂线的距离。点 $M_0 : (x_0, y_0, z_0)$ 到直线 $l : \frac{x-x_1}{a} = \frac{y-y_1}{b} = \frac{z-z_1}{c}$ 的距离公式是

$$d = \left| \mathbf{e} \times \overrightarrow{M_0M_1} \right|, \quad (37)$$

其中向量 \mathbf{e} 是 l 的单位方向向量， M_1 为 l 上任意一点。这一公式的意义是，假定点 M_0 到 l 的垂足是 P ，那么 d 等于直线 PM_0 的长度，设 $\angle PM_1M_0 = \theta$ ，那么 $d = |M_0M_1| \sin \theta$ ，注意到 PM_1 是直线 l 上的线段，所以

$$d = |M_0M_1| \sin \theta = |\overrightarrow{M_0M_1}| \cdot \frac{|\mathbf{e} \times \overrightarrow{M_0M_1}|}{|\overrightarrow{M_0M_1}| \cdot |\mathbf{e}|} = \left| \mathbf{e} \times \overrightarrow{M_0M_1} \right|. \quad (38)$$

我们指出，上述公式也可以用于计算平行直线之间的距离，平行直线距离的定义是指直线上任意一点到另一条直线的距离。

例 8. 求 $(2, 1, 3)$ 到平面 $2x - 2y + z - 3 = 0$ 的距离。

Proof. 直接使用公式计算

$$d = \frac{|4 - 2 + 3 - 3|}{\sqrt{4 + 4 + 1}} = \frac{2}{3}. \quad (39)$$

□

例 9. 求点 $(3, 4, 5)$ 到直线 $x = \frac{y-4}{-3} = \frac{z-3}{-2}$ 的距离。

Proof. 为了使用公式, 我们首先得到直线 $x = \frac{y-4}{-3} = \frac{z-3}{-2}$ 的方向向量为 $\mathbf{e} = (1, -3, -2)$, 做单位化得

$$\mathbf{e} = \frac{1}{\sqrt{14}}(1, -3, -2). \quad (40)$$

此外任取直线上一点 $M_1 : (0, 4, 3)$, 由 $M_0 : (3, 4, 5)$ 得向量

$$\overrightarrow{M_0M_1} = (-3, 0, -2). \quad (41)$$

所以计算外积

$$\mathbf{e} \times \overrightarrow{M_0M_1} = \frac{1}{\sqrt{14}}(6, 8, -9). \quad (42)$$

代入公式

$$d = \left| \mathbf{e} \times \overrightarrow{M_0M_1} \right| = \frac{\sqrt{189}}{\sqrt{14}} = \frac{3\sqrt{6}}{2}. \quad (43)$$

□

*补充内容: 平面束的概念

设两个不平行的平面 $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ 和 $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ 相交于直线 L , 那么任意一个过 L 的直线方程可以写成如下的方程 $\lambda(A_1x + B_1y + C_1z + D_1) + \mu(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0$, 其中 λ 和 μ 是不全为 0 两个常数。根据不同的 λ 和 μ 确定的平面族被称为平面束。这一结论有时能在解题中发挥意想不到的作用。

例 10. 求通过直线 $l_1 : \begin{cases} x - 2z - 4 = 0, \\ 3y - z + 8 = 0, \end{cases}$ 且与直线 $l_2 : \begin{cases} x - y - 4 = 0, \\ -y + z + 6 = 0, \end{cases}$ 平行的平面 Σ 方程。

Proof. 本题显然有 Σ 的法向量 \mathbf{n} 与直线 l_1 的方向向量 \mathbf{e}_1 以及直线 l_2 的方向向量 \mathbf{e}_2 都垂直, 只要先通过外积方法计算出 \mathbf{e}_1 和 \mathbf{e}_2 , 再由 $\mathbf{n} = \mathbf{e}_1 \times \mathbf{e}_2$ 就可以计算法向量 \mathbf{n} 。

我们这里计算一种通过平面束计算的方法: 由于 Σ 经过平面 $x - 2z - 4 = 0$ 和 $3y - z + 8 = 0$ 的交线 l_1 , 所以假设 Σ 的方程为

$$\lambda(x - 2z - 4) + \mu(3y - z + 8) = 0 \quad (44)$$

化简得

$$\lambda x + 3\mu y - (2\lambda + \mu)z + (8\mu - 4\lambda) = 0. \quad (45)$$

得到法向量 $\mathbf{n} = (\lambda, 3\mu, -2\lambda - \mu)$ 。另一方面, 通过 l_2 的两面式方程得出方向向量 \mathbf{e}_2 满足

$$\mathbf{e}_2 = (1, -1, 0) \times (0, -1, 1) = (-1, -1, -1), \quad (46)$$

根据题设知 \mathbf{n} 和 \mathbf{e}_2 垂直, 所以

$$\lambda + 3\mu - 2\lambda - \mu = 0, \quad (47)$$

由此 $\lambda = 2\mu$, 最后得出 Σ 的一般式方程

$$2x + 3y - 5z + 12 = 0. \quad (48)$$

□

1.5 空间曲线和曲面

空间曲线

通过方程的方式研究曲线是很方便的, 曲线的方程有很多类, 我们一般使用参数方程来研究

$$L: \begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \\ z = z(t), \end{cases} \quad (\alpha \leq t \leq \beta) \quad (49)$$

我们指出, 研究曲线必须声明参数 t 的定义域。有时我们会直接将三个分量写成向量值函数的形式 $\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$, 然后用 $\mathbf{r}(t) (\alpha \leq t \leq \beta)$ 直接表达一条空间曲线, 这相当于将 $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ 看成了将实数 t 对应到向量 $\mathbf{r}(t)$ 的函数。在本章中要求掌握的是曲线切向量和法平面的计算, 这些计算是下册学习的曲面积分的基础。对于参数方程(49)确定的空间曲线, 切向量是指曲线沿定向的切线的方向向量, 为 $\mathbf{e} = (x'(t), y'(t), z'(t))$ 。法平面则是过给定点 $(x(t_0), y(t_0), z(t_0))$ 且以切向量 $\mathbf{e} = (x'(t_0), y'(t_0), z'(t_0))$ 为法向量的平面。如果曲线写成 $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ 的形式, 给定点 $t = t_0$ 的切向量简写为 $\mathbf{r}'(t_0)$ 。

最后我们指出, 平面曲线相较空间曲线, 也可以使用参数方程研究:

$$L: \begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \end{cases} \quad (\alpha \leq t \leq \beta). \quad (50)$$

其切向量为平面向量 $\mathbf{e} = (x'(t), y'(t))$ 。由于平面是相对简单的, 我们还有两种表达曲线的方式: 一般方程和极坐标方程。一般方程是指

$$y = y(x), \quad a < x < b. \quad (51)$$

一般方程只能表达由函数确定的曲线, 是有局限性的, 其可以看作以 x 为自变量的曲线。极坐标方程是指极坐标平面上的方程

$$r = r(\theta), \quad a < \theta < b. \quad (52)$$

但是极坐标方程计算切向量是比较麻烦的, 我们一般首先将极坐标方程转化为参数方程

$$\begin{cases} x = r(\theta) \cos \theta, \\ y = r(\theta) \sin \theta, \end{cases} \quad (a \leq \theta \leq b), \quad (53)$$

然后再计算切向量。

例 11. 设 $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ 是一条光滑曲线, 满足 $|\mathbf{r}(t)| = C$ 对定义域中的 t 都成立, 其中 C 是非零常数. 求证: $\mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{r}'(t) = 0$ 对一切 t 成立.

Proof. 写出 $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ 的分量形式

$$\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t), z(t)), \quad (54)$$

那么

$$|\mathbf{r}(t)| = \sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2 + (z(t))^2} \equiv C, \quad (55)$$

所以求导得对一切 t 有

$$\frac{x(t)x'(t) + y(t)y'(t) + z(t)z'(t)}{\sqrt{(x(t))^2 + (y(t))^2 + (z(t))^2}} = 0. \quad (56)$$

由于 C 是非零常数, 所以对一切 t 有

$$\mathbf{r}(t) \cdot \mathbf{r}'(t) = x(t)x'(t) + y(t)y'(t) + z(t)z'(t) = 0 \quad (57)$$

□

曲面

空间曲面有一般方程 (包括隐函数方程) 和参数方程两种

1. 曲面的一般方程 $z = g(x, y)$, 其中自变量取值范围 $(x, y) \in D$, D 是平面区域. 几何上看, 区域 D 是空间曲面 $z = g(x, y)$ 在 XoY 平面的投影. 以不同的自变量还可以写出其他的曲面一般方程 $x = h(y, z)$ 或 $y = l(x, z)$, 他们对于曲面的研究都很重要. 有时曲面的一般方程写不出来, 我们可以将 z 关于 x, y 的关系写成隐函数 $S(x, y, z) = 0$.

3. 曲面的参数方程
$$\begin{cases} x = x(u, v), \\ y = y(u, v), \\ z = z(u, v), \end{cases}$$
 其中自变量取值范围 $(u, v) \in D'$, 其中 D' 是 UoV 平面的一个区域. 形式上, 一般方程也可以看作特殊的参数方程.

在下一章中我们可以给出曲面的切平面和法向量的定义, 这里先不做讨论. 我们通过下面的例题简单讨论下曲面方程的分析:

例 12. 求直线 $l: \frac{x}{1} = \frac{y-1}{0} = \frac{z}{1}$ 关于 z 轴旋转一圈得到的曲面 S 的方程.

Proof. 给定 l 上的点 (x_0, y_0, z_0) , 所谓绕 z 轴旋转一圈是指所有满足

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = x_0^2 + y_0^2, \\ z = z_0, \end{cases} \quad (58)$$

的点 (x, y, z) 都在 l 旋转一圈的过程中被经过。随着 z_0 在 $(-\infty, +\infty)$ 变化, 具有不同 z 坐标分量的 S 上的点被涉及。根据直线的方程

$$x_0 = z_0 = z, y_0 = 1, \quad (59)$$

所以 S 上的点 (x, y, z) 满足方程

$$x^2 + y^2 = z^2 + 1. \quad (60)$$

□

2 习题归类

本节的重点是向量的运算、直线和平面方程计算与位置关系。常见习题包括

1. 向量坐标运算, 尤其是外积和内积的计算。
2. 向量直接运算, 主要是使用外积和内积的各种计算法则。
3. 根据题目条件计算平面、直线方程, 这类题目应抓住平面和直线的法向量和方向向量分析。
4. 分析平面和直线的位置关系, 这类题目中较为有难度的是两条直线的位置关系, 其中判别两条直线是否相交或异面需要联立方程计算。
5. 距离的计算, 包括点线距离、点面距离、面面距离和平行直线间的距离。
6. 曲线方程的计算。

本章在考试中主要为送分题, 不设扩展补充部分。